

Regulamin konkursu „TEB_IT – Pokaż swoją pasję do esportu, informatyki lub programowania!”

§1

Postanowienia ogólne

1. Niniejszy Regulamin określa zasady uczestnictwa w konkursie „TEB_IT – Pokaż swoją pasję do esportu, informatyki lub programowania!”, zwanym dalej konkursem organizowanym przez spółkę TEB Edukacja sp. z o.o., z siedzibą przy ul. Pastelowa 16, 60-198 Poznań, wpisaną do Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS 0000311666 Sąd Rejonowy Poznań Nowe Miasto i Wilda w Poznaniu VIII Wydział Gospodarczy, posiadającą NIP 778-14-56-499, zwaną w dalszej części Regulaminu Organizatorem.
2. Udział Uczestnika w konkursie oznacza zapoznanie się z niniejszym Regulaminem oraz akceptację jego postanowień.
3. Promocja nie jest w żaden sposób sponsorowana, popierana ani przeprowadzana przez serwis Facebook, Instagram oraz TikTok ani z nimi związana.

§2

Uczestnictwo

1. **Uczestnikami konkursu mogą być wyłącznie uczennice i uczniowie klas I-IV**, posiadający status ucznia Technikum TEB Edukacja na kierunkach: Technik informatyk (esport, cyberbezpieczeństwo) oraz Technik programista (Sztuczna inteligencja – Intel®, projektowanie gier, Cisco Networking Academy) w okresie od dnia rozpoczęcia konkursu do dnia wręczenia nagrody.
2. Osoby, które w trakcie trwania konkursu stracą status ucznia zostaną automatycznie wyłączone z udziału w konkursie.
3. Celem konkursu jest motywowanie uczniów do podejmowania aktywnych działań w obszarze kształtowania umiejętności związanych bezpośrednio z zawodem, w którym realizowany jest proces kształcenia oraz rozwijania swoich zainteresowań.

§3

Warunki konkursu

1. Konkurs trwa **od dnia 12.05.2025 r. do dnia 12.06.2025 r.**
2. Konkurs odbywa się zdalnie.
3. **Konkurs polega na:**
 - a) nakręceniu filmiku, który jak najlepiej zobrazuje temat konkursu: **Pokaż swoją pasję do esportu, informatyki lub programowania**, które może rozwijać w szkołach TEB.
 - b) wysłaniu maila na adres konkurs@technikum.pl zawierającego:
 - uzupełnione zgłoszenie do konkursu (w dole regulaminu)
 - link do filmu (np. wetransfer czy do pliku na dysku)
4. **Dozwolone jest wysłanie maksymalnie dwóch zgłoszeń.**
5. **Interpretacja tematu konkursu „TEB_IT - Pokaż swoją pasję do esportu, informatyki lub programowania” jest całkowicie dowolna.**
6. **Praca Konkursowa powinna spełniać następujące warunki:**
 - a. **Musi być w formacie pionowym (reels)**
 - b. **Długość nie może przekroczyć 60 sekund**
 - c. **Minimum 10 sekundowy fragment filmu musi zostać nakręcony w szkole TEB w jednej z pracowni (esport, informatyczna, programistyczna).**
 - d. **Nie zawierać „wstępu/zakończenia” w postaci logotypu TEB – nie nakładaj na film ani logotypów, ani napisów!**
 - e. **Nie wykorzystywać żadnych utworów muzycznych, do których nie posiadasz praw autorskich (piosenki!, charakterystyczne dźwięki)**

- f. nie może być antyreklamą (w tym produktów) ani naruszać wizerunku lub dobrego imienia Organizatora;
 - g. nie może zawierać wulgaryzmów, treści obraźliwych, sprzecznych z obowiązującymi przepisami prawa, dobrymi obyczajami, szczególnie poprzez treści naruszające wolność wyznania czy pochodzenie etniczne;
 - h. nie może zawierać treści reklamowych dotyczących jakichkolwiek podmiotów innych niż Organizator;
 - i. nie może naruszać jakichkolwiek praw osób trzecich, w szczególności praw autorskich, dóbr osobistych lub prawa do ochrony wizerunku;
 - j. nie może być obraźliwa w stosunku do Organizatora ani jakiejkolwiek osoby lub podmiotu trzeciego;
 - k. w konkursie mogą brać udział tylko te prace konkursowe, które do dnia ogłoszenia wyników konkursu protokołem jury nie były nigdzie publikowane i udostępnianie w jakiejkolwiek formie i nie brały udziału w żadnym konkursie bez ograniczeń terytorialnych;
7. Organizator zastrzega sobie prawo do dyskwalifikowania prac nie spełniających wymogów określonych w regulaminie;
 8. Uczestnik przystępując do konkursu oświadcza, że jest wyłącznym autorem nadesłanej pracy konkursowej oraz przysługują mu wyłączne i nieograniczone prawa autorskie majątkowe i osobiste;
 9. Uczestnik, przystępując do konkursu, oświadcza, że osobom trzecim nie przysługują prawa i roszczenia do pracy konkursowej zgłoszonej przez uczestnika oraz, że zgłoszona praca konkursowa nie narusza jakichkolwiek praw lub dóbr osobistych osób trzecich;
 10. Uczestnik przystępując do konkursu oświadcza, że wyraża zgodę na nieodpłatne rozpowszechnianie przez TEB Edukacja sp. z o.o. swojego wizerunku (jeżeli został on utrwalony w pracy konkursowej) dla celów reklamowych, promocyjnych, marketingowych związanych z działalnością TEB Edukacja sp. z o.o., w tym jej ofertą handlową i to bez ograniczeń terytorialnych oraz czasowych, za pośrednictwem dowolnego medium, bez każdorazowego potwierdzania tej zgody. Powyższa zgoda obejmuje wszelkie formy publikacji, w szczególności w Internecie, tj. zamieszczenie filmu na stronie internetowej szkolaresrednia.teb.pl, w mediach społecznościowych (facebook, instagram linkedin, tik tok) na kontach szkół średnich TEB, spoty telewizyjne, przy wykorzystaniu form elektronicznego przetwarzania obrazu, kadrowania i kompozycji, a także łączenia mojego wizerunku z wizerunkami innych osób, które to publikacje w żaden sposób nie będą zawierały treści powszechnie uznanych za obraźliwe, naruszały prawa, dobrych obyczajów, uczuć religijnych oraz dóbr osób trzecich chronionych prawem.
 11. Uczestnik wizerunku przystępując do konkursu oświadcza, że pozyskał/a zgody na nieodpłatne wykorzystanie wizerunku wszystkich osób, które zostały utrwalone w filmie konkursowym.
 12. Uczestnik konkursu ponosi pełną i wyłączną odpowiedzialność za podanie nieprawdziwych informacji w zakresie uregulowanych regulaminem konkursu oraz złożonych oświadczeń:
 13. Uczestnik przystępując do konkursu wyraża zgodę na opublikowanie jego danych osobowych, w tym wizerunku, jeżeli zostanie laureatem konkursu, na stronie internetowej szkolaresrednia.teb.pl oraz na wszystkich oficjalnych kanałach w mediach społecznościowych szkół TEB Technikum i TEB Liceum
 14. Uczestnik konkursu, w przypadku gdy zostanie jego laureatem, udziela TEB Edukacja sp. z o.o. w momencie otrzymania nagrody, prawa do korzystania z autorskich praw majątkowych do każdego z Utworów przekazanego TEB Edukacja sp. z o.o. w ramach udziału w konkursie, w celach wykorzystania tych utworów w charakterze komercyjnym, w zakresie następujących pól eksploatacji:
 - a) wytwarzanie i zwielokrotnianie dowolną techniką, w tym drukarską oraz techniką cyfrową,
 - b) wprowadzanie do obrotu nośników zapisów wszelkiego rodzaju, a także publikacji wydawniczych realizowanych na podstawie Utworu lub z jego wykorzystaniem,

- c) wszelkie rozpowszechnianie, w tym wprowadzanie zapisów Utworów do pamięci komputerów i serwerów sieci komputerowych, w tym ogólnie dostępnych w rodzaju Internet i udostępnianie ich użytkownikom takich sieci,
 - d) przekazywanie lub przesyłanie zapisów strony pomiędzy komputerami, serwerami i użytkownikami (korzystającymi), innymi odbiorcami, przy pomocy wszelkiego rodzaju środków i technik,
 - e) publiczne nieodpłatne udostępnianie Utworów, w tym w trakcie prezentacji i konferencji oraz w taki sposób, aby każdy mógł mieć do niego dostęp w miejscu i w czasie przez siebie wybranym, w tym także w sieciach telekomunikacyjnych i komputerowych lub w związku ze świadczeniem usług telekomunikacyjnych, w tym również - z zastosowaniem w tym celu usług interaktywnych,
 - f) wykorzystywanie Utworów w zakresie działań promocyjnych Licencjobiorcy samodzielnie lub z innymi podmiotami, w tym utrwalania czy eksponowania Utworów w publikacjach, prezentacjach, plakatach, ulotkach lub innych technikach.
6. Licencja, o której mowa w ust. 13 ma charakter niewyłączny i uprawnia do korzystania z Utworu przez Licencjobiorcę bez ograniczeń terytorialnych i obejmuje także prawo do korzystania z Utworów w całości lub wybranej części oraz prawa zależne, w tym w szczególności prawo do wprowadzania zmian w Utworze. Licencja na korzystanie z Utworów obejmuje prawo do powierzenia utrwalania lub zwielokrotniania Utworów osobom trzecim. Licencja zostaje udzielona bezterminowo.

§4

Nagrody i zasady ich przyznawania

1. W konkursie zostanie przyznanych 7 nagród, które uzyskają największą liczbę głosów przyznanych przez Jury (każdy członek Jury dysponuje jednym głosem). Ocenie podlegać będą: zgodność z tematem konkursu, znaczenie przekazu, oryginalność, estetyka, kreatywność, pomysłowość.
2. Nagrody:
 - a) I miejsce – laptop MSI Katana 17 B13VFK-841XPL o wartości 4699 zł brutto (słownie: cztery tysiące sześćset dziewięćdziesiąt dziewięć złotych brutto)
 - b) II miejsce – karta prezentowa do sklepu X-kom o wartości 2000 brutto (słownie: dwa tysiące złotych brutto)
 - c) III miejsce – karta prezentowa do sklepu X-kom o wartości 1200 zł (słownie: jeden tysiąc dwieście złotych brutto)
 - d) IV-V miejsce – karta prezentowa do sklepu X-kom o wartości 300 zł (słownie: trzysta złotych) oraz MSI Titan Gaming Backpack – plecak + Gaming Headset S BOX – słuchawki - + Shopping bag business o wartości 540 zł (słownie: pięćset czterdzieści złotych)
 - e) VI-VII – karta prezentowa do sklepu X-kom o wartości 200 zł (słownie: dwieście złotych) oraz Gaming Mouse M99 Pro Box + Mouse Pad_GAMING - podkładka pod mysz + Lucky Folding Shopping Bag + Mini Tripod – o wartości 404 zł (słownie: czterysta cztery złote)
3. Lista osób, które otrzymają nagrody zostanie opublikowana na stronie szkolasrednia.teb.pl do dnia 26.06.2026 roku.
4. Nagrody nie podlegają zamianie na inne, ani na ekwiwalent pieniężny.
5. Laureaci nagród zostaną powiadomieni o przyznaniu nagrody na stronie szkolasrednia.teb.pl oraz na oficjalnym kanale na Facebooku / Instagramie, a także przez sekretariat szkoły.
6. Nagrody dla laureatów konkursu zostaną dostarczone do siedziby Szkoły TEB Edukacja w terminie do końca czerwca 2026. Osoba nagrodzona zobowiązana jest do pisemnego poświadczenia odbioru przyznanej nagrody. Laureaci nagród będą mogli je odebrać w sekretariacie szkoły, w godzinach pracy szkoły.
7. Organizator konkursu zastrzega sobie możliwość nieprzyznania wszystkich nagród, jeśli jakość nadesłanych prac będzie na tyle niska, że nie spełni oczekiwań Jury i nie otrzyma żadnego głosu

poparcia. W takim przypadku równocześnie z ogłoszeniem wyników zostanie opublikowany komunikat na stronie Organizatora.

8. Organizator konkursu zastrzega sobie dodatkowy tydzień na poinformowanie uczestników o wynikach konkursu w razie bliżej nieokreślonego problemu, ale o takim przesunięciu terminu ogłoszenia wyników, Organizator informuje poprzez stronę szkolasrednia.teb.pl

§5

Komisja Konkursowa

1. Nad prawidłowością przebiegu Konkursu czuwać będzie Ogólnopolska Komisja Konkursowa (zwana w Regulaminie: Jury) powołana przez Dyrektora Marketingu.
2. W skład komisji (Jury) wchodzi: Anna Klimaszewska, Zbigniew Klipow, Marcelina Chilińska, Karolina Foss, Filip Domański, Aleksandra Majewska, Maciej Dunaj, Agnieszka Konieczna.
3. Do zadań Komisji należą w szczególności:
 - a. rozstrzygnięcie kwestii nie ujętych w regulaminie.
 - b. wybór laureatów konkursu na podstawie przesłanych przez uczestników zdjęć.

§6

Przetwarzanie danych osobowych

1. Podanie danych osobowych jest dobrowolne, jednak brak podania danych uniemożliwia wzięcie udziału w konkursie.
2. Administratorem danych osobowych uczestników jest TEB Edukacja sp. z o.o. z siedzibą w Poznaniu, ul. Pastelowa 16.
3. Kontakt z Inspektorem Ochrony Danych możliwy jest za pośrednictwem email: iod@teb-edukacja.pl.
4. Danymi osobowymi, które będą gromadzone, wykorzystywane i przetwarzane przez Administratora są: imię i nazwisko uczestnika, adres zamieszkania, miasto, telefon, adres e-mail.
5. Dane osobowe przetwarzane będą:

W CELACH	NA PODSTAWIE	PRZEZ OKRES
Przeprowadzenia konkursu, promowania organizatora oraz wydania nagród	Regulaminu konkursu	3 lat liczonych od dnia 1 stycznia roku następującego po dacie przystąpienia do konkursu

6. Podane dane osobowe mogą zostać przekazane podmiotom przetwarzającym je na zlecenie Administratora, w szczególności dostawcom usług.
7. Podmiotowi danych osobowych przysługuje:
 - a) prawo dostępu do treści swoich danych i ich sprostowania, usunięcia, ograniczenia przetwarzania,
 - b) prawo do wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania danych,
 - c) prawo do przenoszenia danych, a także
 - d) prawo do cofnięcia zgody w dowolnym momencie bez wpływu na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej cofnięciem.
8. Podmiotowi danych osobowych przysługuje prawo wniesienia skargi do organu nadzorczego, gdy uzna, że przetwarzanie jego danych osobowych, narusza przepisy obowiązującego prawa.
9. Podanie danych osobowych w celach marketingowych jest dobrowolne.

10. Podanie danych w pozostałych celach jest wymagane ustawowo lub jest niezbędne do uczestnictwa w konkursie. Konsekwencją odmowy podania danych lub podanie nieprawidłowych danych będzie brak możliwości realizacji usług.

§7

Podatki

1. Jeżeli przepisy prawa przewidują powstanie obowiązku podatkowego zależnie od wartości Nagrody, to w przypadku, gdy Nagroda rzeczowa przypadnie osobie fizycznej, do Nagrody zostanie dodana nagroda pieniężna w kwocie stanowiącej 11,11% wartości danej Nagrody. W takim przypadku, część nagrody, stanowiąca dodaną kwotę pieniężną, nie zostanie wypłacona zwycięzcy, lecz pobrana przez Organizatora, przed wydaniem zwycięzcy Nagrody, jako 10% zryczałtowany podatek dochodowy, od łącznej wartości Nagrody, o którym mowa w art. 30 ust. 1 pkt 2 ustawy z dnia 26 lipca 1991 r. o podatku dochodowym od osób fizycznych (tekst jedn. Dz. U. z 2000 r, Nr 14, poz. 176 z późn. zm.).
2. Za pobranie i odprowadzenie należnego podatku odpowiedzialny jest wyłącznie Organizator.
3. W przypadku, gdy Nagroda przypadnie osobie prawnej to na niej będzie ciążył obowiązek zapłaty podatku od otrzymanej Nagrody zgodnie z obowiązującymi przepisami.

§8

Reklamacje

1. Reklamacje związane z konkursem mogą być zgłaszane w formie pisemnej na adres Organizatora konkursu.
2. Reklamacja powinna zawierać dane uczestnika takie jak: imię, nazwisko, adres do korespondencji (do doręczania listów), a także adres mailowy, jak również dokładny opis i powód reklamacji.
3. Złożone reklamacje rozpatrywane będą przez Organizatora w terminie 30 dni od daty otrzymania reklamacji
4. Zainteresowani zostaną powiadomieni o sposobie rozpatrzenia reklamacji w formie elektronicznej, niezwłocznie po rozpatrzeniu reklamacji.

§9

Postanowienia końcowe

1. Udział Uczestnika w konkursie oznacza zapoznanie się z niniejszym Regulaminem oraz akceptację jego postanowień.
2. TEB Edukacja sp. z o.o. zastrzega sobie prawo zmiany postanowień niniejszego Regulaminu w każdym czasie, poprzez zamieszczenie uaktualnionego tekstu Regulaminu na stronie Organizatora pod adresem: www.technikum.pl. Zmiana regulaminu nie może naruszać praw nabytych już przez Uczestników przed dokonaniem zmian w regulaminie, a każdemu Uczestnikowi, który nie zgadza się ze zmianami w regulaminie przysługuje prawo do zrezygnowania z udziału w konkursie i wycofania swojej pracy.
3. Pytania dotyczące konkursu należy kierować drogą elektroniczną pod adres: konkurs@technikum.pl
4. Organizator Konkursu nie ponosi odpowiedzialności za brak możliwości dokonania Zgłoszenia Konkursowego niezależny od Organizatora, w szczególności za nieprawidłowości związane z działaniem poczty elektronicznej.
5. Niniejszy konkurs stanowi przyrzeczenie publiczne w rozumieniu art. 919-921 kodeksu cywilnego. W sprawach nieuregulowanych zapisami niniejszego Regulaminu, zastosowanie mają zapisy Kodeksu Cywilnego.
6. Uczestnik konkursu zwalnia z jakichkolwiek roszczeń serwis Facebook. Konkurs nie jest w żaden sposób sponsorowany, popierany ani przeprowadzany przez serwis Facebook ani z nim związane.

Regulamin wchodzi w życie z dniem 12.05.2026 roku.

Załącznik nr 1 – zgoda na udział w konkursie i na przetwarzanie danych osobowych

Dane osobowe uczestnika konkursu:

Imię:

Nazwisko:

Miasto nauki:

Klasa, kierunek / profil nauki:

Telefon:

e-mail:

Jestem świadoma/y dobrowolności podania powyższych danych osobowych oraz zostałam/em poinformowana/y o administratorze danych osobowych oraz zapoznałam się z regulaminem konkursu, w którym określono cel i zasady przetwarzania danych osobowych.

.....

(data i czytelny podpis uczestnika konkursu lub opiekuna prawnego w przypadku osoby małoletniej)

Niniejszym wyrażam zgodę na udział (osoby, której jestem opiekunem prawnym)* w konkursie "Zostań twarzą TEB Technikum / TEB Liceum" oraz oświadczam, że zapoznałam/em się z treścią Regulaminu konkursu **„TEB_IT – Pokaż swoją pasję do esportu, informatyki lub programowania!”** i akceptuję jego treść oraz oświadczenia z niego wynikające.

.....

(data i czytelny podpis uczestnika konkursu lub opiekuna prawnego w przypadku osoby małoletniej)

**należy skreślić w przypadku gdy uczestnikiem jest osoba pełnoletnia*

Załącznik nr 2a - Zgoda na komercyjne rozpowszechnianie wizerunku (osoba pełnoletnia)

1. Niniejszym, na podstawie art. 81 ust. 1 ustawy z dnia 4 lutego 1994 r. (z późn. zm.) o prawie autorskim i prawach pokrewnych, ja niżej podpisany/a (imię i nazwisko poniżej), zezwalam na rozpowszechnianie mojego wizerunku, przez TEB Edukacja sp. z o.o. z siedzibą przy ul. Pastelowej 16 w Poznaniu, na zasadach wskazanych w pkt 2-4.

2. Wyrażam zgodę na nieodpłatne rozpowszechnianie przez TEB Edukacja sp. z o.o. mojego wizerunku dla celów reklamowych, promocyjnych, marketingowych związanych z działalnością TEB Edukacja sp. z o.o., w tym jej ofertą handlową i to bez ograniczeń terytorialnych oraz czasowych, za pośrednictwem dowolnego medium, bez każdorazowego potwierdzania tej zgody.

3. Powyższa zgoda obejmuje wszelkie formy publikacji, w szczególności w Internecie (na stronie internetowej szkolasrednia.teb.pl oraz na kontach w mediach społecznościowych Szkół TEB), spoty telewizyjne, przy wykorzystaniu form elektronicznego przetwarzania obrazu, kadrowania i kompozycji, a także łączenia mojego wizerunku z wizerunkami innych osób, które to publikacje w żaden sposób nie będą zawierały treści powszechnie uznanych za obraźliwe, naruszały prawa, dobrych obyczajów, uczuć religijnych oraz dóbr osób trzecich chronionych prawem.

4. Powyższa zgoda dotyczy rozpowszechniania wszelkich zdjęć oraz filmów z moim wizerunkiem, wykonanych w związku z udziałem w konkursie „**TEB_IT – Pokaż swoją pasję do esportu, informatyki lub programowania!**”

Miejscowość i data

Podpis wyrażającego zgodę

.....

.....

Załącznik nr 2b - Zgoda na komercyjne rozpowszechnianie wizerunku (osoba małoletnia)

1. Niniejszym, na podstawie art. 81 ust. 1 ustawy z dnia 4 lutego 1994 r. (z późn. zm.) o prawie autorskim i prawach pokrewnych, ja niżej podpisany/a (imię i nazwisko poniżej), będący przedstawicielem ustawowym małoletniego (imię i nazwisko poniżej), zezwalam na rozpowszechnianie wizerunku małoletniego, przez TEB Edukacja sp. z o.o. z siedzibą przy ul. Pastelowej 16 w Poznaniu, na zasadach wskazanych w pkt 2-4.
2. Wyrażam zgodę na nieodpłatne rozpowszechnianie przez TEB Edukacja sp. z o.o. wizerunku małoletniego dla celów reklamowych, promocyjnych, marketingowych związanych z działalnością gospodarczą TEB Edukacja, w tym jej ofertą handlową i to bez ograniczeń terytorialnych oraz czasowych, za pośrednictwem dowolnego medium, bez każdorazowego potwierdzania tej zgody.
3. Powyższa zgoda obejmuje wszelkie formy publikacji, w szczególności w Internecie (na stronie internetowej szkolarednia.teb.pl oraz na kontach w mediach społecznościowych Szkół TEB), spoty telewizyjne, przy wykorzystaniu form elektronicznego przetwarzania obrazu, kadrowania i kompozycji, a także łączenia mojego wizerunku z wizerunkami innych osób, które to publikacje w żaden sposób nie będą zawierały treści powszechnie uznanych za obraźliwe, naruszały prawa, dobrych obyczajów, uczuć religijnych oraz dóbr osób trzecich chronionych prawem.
4. Powyższa zgoda dotyczy rozpowszechniania wszelkich zdjęć oraz filmów z wizerunkiem małoletniego, wykonanych w związku z udziałem w konkursie „**TEB_IT – Pokaż swoją pasję do sportu, informatyki lub programowania!**”

Imię i nazwisko małoletniego:

.....

Imię i nazwisko przedstawiciela ustawowego

.....

Miejscowość i data

Podpis przedstawiciela ustawowego

.....

.....